

Pravidla soutěže

Soutěž jednotlivců

Soutěž jednotlivců sestává z 5 kol. Body jsou přidělovány za každou plně vyřešenou úlohu. Bonusové body je možné získat za vyřešení všech úloh daného kola před stanoveným časovým limitem. Bonus činí 10 bodů za každou celou minutu před limitem. V případě, že nejsou všechny úlohy správně vyřešeny, bonus se neuděluje.

Pokud hráč zjistí během řešení, že není možné splnit podmínky zadání, a zřetelně to k úloze napíše, pak mu mohou být přiznány body vypsané za její správné řešení. Pokud má některá zadaná úloha více řešení, která splňují podmínky zadání, jsou body přidělovány za jakékoliv jedno takové řešení.

Součtem bodů za jednotlivá kola včetně bonusů se získá pořadí po základní části soutěže.

Na základě tohoto pořadí jsou vyhodnoceny všechny vedlejší věkové kategorie (<15, <18, <21 a >50). Každý z hráčů je hodnocen nejvýše v jedné z těchto kategorií (tedy např. 17 letý hráč je hodnocen pouze v kategorii do 18 let a ne již v kategorii do 21 let).

Pořadí po základní části určuje také konečné pořadí od 7.místa dál.

Nejlepších 6 hráčů po základní části (bez ohledu na kategorie) pak postupuje do playoff. V případě rovnosti bodů na 6. a dalších místech postupují do playoff všichni tito hráči.

Playoff

Playoff rozhoduje o pořadí na prvních 6 místech.

Hráči řeší 6 úloh, s časovými odstupy stanovenými podle výsledků základní části. Odstup mezi prvním a 6. hráčem je 6 minut. Odstupy ostatních hráčů jsou počítány proporcionálně podle získaných bodů po základní části.

Po vyřešení každé úlohy hráč předá své řešení rozhodčímu ke kontrole. Přesně po uplynutí jedné minuty rozhodčí oznámí verdikt. V případě správného řešení a hráč pokračuje na další úlohu, pokud je řešení špatné, vrátí mu rozhodčí úlohu k opravě.

První 3 místa získají první 3 hráči na pásce. Playoff končí v okamžiku, kdy třetí hráč dokončí všechny úlohy. O pořadí na 4.-6. místě rozhoduje počet správně vyřešených úloh v playoff. V případě rovnosti pak dřívější čas naposledy odevzdané úlohy.

Týmová soutěž

Soutěžní týmy jsou 3-členné.

Do týmové soutěže se započítávají individuální výsledky všech 3 hráčů týmu po základní části.

Do soutěže se pak započítávají navíc 3 týmová kola. Stejně jako v individuální soutěži je možné získat bonusové body za správné řešení odevzdané před časovým limitem. V tomto případě je to 100 bodů za každou celou minutu.

Kontrola řešení a protesty

Po vyhodnocení každého kola rozdává organizátor opravená a obodovaná zadání závodníkům. Ti mají čas ke kontrole správnosti a případnému podání protestu, pokud se domnívají, že vyhodnocení nebylo provedeno správně. Všechny námitky vůči organizátorům ze strany hráčů končí 10 minut po rozdělení opraveného zadání z posledního kola.

Pokud soutěžící není uspokojen výrokem organizátorů ohledně jeho námitky, je spor předložen rozhodčímu, který na místě rozhodne. Může tak učinit sám nebo s přispěním komise, kterou sám vybere z přítomných zkušených hráčů.

V případě, že hráč není spokojen s vyřešením rozhodčím, může se s protestem odvolat k výboru spolku HALAS, který v této věci musí do 10 dnů rozhodnout a následně seznámit hráče a organizátora s jeho rozhodnutím. Pokud dojde tímto rozhodnutím ke změně pořadí, jsou informováni všichni hráči na webových stránkách spolku HALAS.